

<p><b>Flugkapitän</b></p> <p>Du bist die einzige Person, die weiß, wo sich das Funkgerät befindet. Das erfährst du von der Spielleitung.</p> <p>Du darfst weder sprechen, noch irgendetwas außer deinem Kopf bewegen.</p>			
<p><b>Steward:ess</b></p> <p>Du kannst alles, außer laufen</p>	<p><b>Steward:ess</b></p> <p>Du kannst alles, außer laufen.</p>		
<p><b>Passagier (1)</b></p> <p>Du kannst nichts sehen und nichts hören. Solltest du etwas sehen oder hören, darfst du nicht darauf reagieren.</p>	<p><b>Passagier (1)</b></p> <p>Du kannst nichts sehen und nichts hören. Solltest du etwas sehen oder hören, darfst du nicht darauf reagieren.</p>	<p><b>Passagier (1)</b></p> <p>Du kannst nichts sehen und nichts hören. Solltest du etwas sehen oder hören, darfst du nicht darauf reagieren.</p>	<p><b>Passagier (1)</b></p> <p>Du kannst nichts sehen und nichts hören. Solltest du etwas sehen oder hören, darfst du nicht darauf reagieren.</p>
<p><b>Passagier (2)</b></p> <p>Du kannst deine Beine nicht benutzen.</p>	<p><b>Passagier (2)</b></p> <p>Du kannst deine Beine nicht benutzen.</p>	<p><b>Passagier (2)</b></p> <p>Du kannst deine Beine nicht benutzen.</p>	<p><b>Passagier (2)</b></p> <p>Du kannst deine Beine nicht benutzen.</p>
<p><b>Passagier (3)</b></p> <p>Du kannst nicht sprechen. Du weißt, dass der Flugkapitän weiß, wo sich das Funkgerät befindet.</p>	<p><b>Passagier (3)</b></p> <p>Du kannst nicht sprechen. Du weißt, dass der Flugkapitän weiß, wo sich das Funkgerät befindet.</p>	<p><b>Passagier (3)</b></p> <p>Du kannst nicht sprechen. Du weißt, dass der Flugkapitän weiß, wo sich das Funkgerät befindet.</p>	<p><b>Passagier (3)</b></p> <p>Du kannst nicht sprechen. Du weißt, dass der Flugkapitän weiß, wo sich das Funkgerät befindet.</p>