

Station 1 - Spielplatz im Goerdeler Park

Anschrift / Anschrift in der Nähe	Hedwigstraße 31
Material	Für jede Gruppe eine Tasche
Vorherige Station:	Start
Nächste Station:	Fitnesspark Königsberger Allee

Das ganze Team muss nacheinander das Klettergerüst hochklettern und herunterrutschen. Wer nicht rutschen möchte, kann einmal hoch und wieder herunterklettern. Als Belohnung erhält das Team den Standort der nächsten Station und eine Tasche zum Sammeln der „Prämien“ an den nächsten Stationen.



Station 2 - Fitnesspark Königsberger Allee

Anschrift / Anschrift in der Nähe	Königsberger Allee 46
Material	Für alle Teilnehmenden eine Süßigkeit
Vorherige Station:	Spielplatz im Goerdeler Park
Nächste Station:	Basketballplatz Königsberger Allee

Jede_r aus dem Team sucht sich ein Trainingsgerät aus und führt die jeweilige Übung für 30 Sekunden aus. Als Belohnung erhält jedes Teammitglied eine Süßigkeit nach Wahl und den Standort der nächsten Station.



Station 3 - Basketballplatz Königsberger Allee

Anschrift / Anschrift in der Nähe	-
Material	Basketball, für jede Gruppe einen Wasserball (beim BDKJ Duisburg anfragen)
Vorherige Station:	Fitnesspark Königsberger Allee
Nächste Station:	Spielplatz Gerhart-Hauptmann-Str. 10

Jedes Teammitglied versucht, einen Korb aus ungefähr 3m Entfernung zu werfen. Als Belohnung erhält das Team einen aufblasbaren Wasserball und den Standort der nächsten Station.



Station 4 - Spielplatz Gerhart-Hauptmann-Straße 10

Anschrift / Anschrift in der Nähe	Gerhart-Hauptmann-Straße 10
Material	Mindestens ein Würfel, Süßigkeiten für alle Teilnehmenden
Vorherige Station:	Fitnesspark Königsberger Allee
Nächste Station:	Bolzplatz auf dem Otilienplatz

Die Teilnehmenden spielen ein Würfelspiel. Es wird eine Person bestimmt, die als erstes würfelt. Die Zahl, die hierbei gewürfelt wird, muss dann auch in beliebig vielen Versuchen von jeder / jedem einzelnen anderen erwürfelt werden. Wenn alle das geschafft haben, wird von der ersten Person noch einmal gewürfelt und dieser Zahl entsprechend oft muss das gesamte Team die Rutsche auf dem Spielplatz herunterrutschen. Als Belohnung erhalten alle Teilnehmenden eine Süßigkeit nach Wahl und den Standort der nächsten Station.



Station 5 - Bolzplatz Ottilienplatz

Anschrift / Anschrift in der Nähe	Ottilienplatz
Material	Fußball, Wassereis für alle Teilnehmenden, Kühltasche
Vorherige Station:	Spielplatz Gerhart-Hauptmann-Straße 10
Nächste Station:	Spielgeräte vor dem kaufmännischen Berufskolleg

Das ganze Team muss nacheinander ein Tor aus ca. 7m Entfernung schießen. Wer das nach 6 Versuchen nicht geschafft hat, darf den Ball weiter vorlegen. Als Belohnung erhalten alle ein Wassereis und den Standort der nächsten Station.



Station 6 - Spielgeräte vor dem kaufmännischen Berufskolleg

Anschrift / Anschrift in der Nähe	Etwa Pappenstraße 5
Material	Süßigkeiten für alle Teilnehmenden, Sack für Süßigkeiten
Vorherige Station:	Bolzplatz auf dem Otilienplatz
Nächste Station:	Vorplatz des Memelbads

Das Team muss folgende Fragen richtig beantworten. Pro falsch beantworteter Frage muss das gesamte Team eine „Strafrunde“ über alle Spielgeräte laufen. Als Belohnung erhalten alle Teilnehmenden eine Süßigkeit aus dem Sack und den Standort der nächsten Station.

1. Was ist das größte lebende Säugetier? - der Blauwal
2. Wofür steht die Abkürzung BDKJ? - Bund der Deutschen Katholischen Jugend
3. Wer ist Tom Brady? - Ein berühmter Footballspieler oder der Typ der sich von Gisele Bündchen getrennt hat
4. Wann gewann die deutsche Nationalmannschaft die letzte Herren-Fußball-Weltmeisterschaft? - 2014
5. Nenne drei Nachbarländer von Deutschland! - Niederlande, Belgien, Luxemburg, Frankreich, Schweiz, Österreich, Tschechien, Polen, Dänemark
6. Mit welcher Telefonnummer ruft man in den USA den Rettungsdienst? - 911
7. Welche chemische Verbindung hat die Summenformel H_2O ? - Wasser
8. Wer ist laut einer bekannten Comicreihe als Kind in einen Kessel voller Zaubersaft gefallen? - Obelix
9. An welchem Datum wird der erste Weihnachtstag gefeiert? - 25. Dezember



Station 7 - Vorplatz des Memelbads

Anschrift / Anschrift in der Nähe	Memelstr. 70 - 72
Material	Belohnung: Flaschenhalter (auf Anfrage, so lange der Vorrat reicht beim BDKJ erhältlich), Zwei Putzeimer, Wasservorrat bspw. mehrere Kanister, Plastikbecher
Vorherige Station:	Spielgeräte vor dem kaufmännischen Berufskolleg
Nächste Station:	Spielplatz - Rheinbabenstr.

Es muss mit Hilfe des Bechers das Wasser von einem Eimer in einen anderen Eimer transportiert werden. Dazu wird eine Menschenkette gebildet, die den Becher durchgeben muss. Als Belohnung erhalten alle Teilnehmenden bspw. einen Flaschenhalter und den Standort der nächsten Station.

Eventuell kann man hier beim Memelbad im Vorfeld klären, ob man die Eimer dort mit Wasser befüllen darf.



Station 8 - Spielplatz (Rheinbabenstr.)

Anschrift / Anschrift in der Nähe	etwa Rheinbabenstraße 5
Material	BDKJ-Frisbee (auf Anfrage beim BDJ erhältlich, solange der Vorrat reicht), Hütchen (beim BDJ ausleihbar)
Vorherige Station:	Vorplatz des Memelbads
Nächste Station:	Endstation (Ludgerikirche)

Ein Teammitglied wird in der gelben Drehtasse so schnell wie möglich 10 Sekunden lang gedreht, muss dann Slalom um die Hütchen laufen und dann das komplette Klettergerüst überqueren.

